



## Parte 1 - In Hells Bright Shadow

Nossos heróis vivem na cidade de Brechlen, no reino de Mudén. Nos últimos anos o reino foi invadido e dominado pelo império Chelíax do oeste. Apesar da força opressora do império, o reino foi ganhando um pouco de liberdade ao longo dos anos. Tudo muda quando uma revolta de cavaleiros do oeste põe em cheque a estabilidade do império. Todas as cidades são colocadas sob regime marcial, e Brechlen recebe um novo governador, um homem chamado Barzillai Thrune.

Thrune institui uma série de regras, algumas estranhas, fechou alguns templos e mandou prender várias pessoas. Três incêndios ocorreram numa mesma noite, quase que simultâneos, o primeiro uma loja de instrumentos musicais que pertencia a uma cantora de ópera famosa (The Silver Star), a cantora está desaparecida. O segundo incêndio foi de uma taverna (The Trashing Badger) que alguns dizem que era o quartel general de alguns rebeldes. O terceiro incêndio foi de uma grande mansão de uma das famílias nobres da cidade os Victocora, nenhum membro da família foi encontrado.

Todos estes acontecimentos revoltaram a população. A população da cidade orquestrou um protesto na praça central, em frente a antiga Casa de Ópera, que se transformou na nova residência e prédio do governo de Thrune.

A manifestação começa a tomar o rumo errado quando o novo governador vai até a sacada para falar com a população, um bando de agitadores mascarados começam a causar tumulto entre os protestantes, recorrendo a violência. A guarda da cidade (os Dottari), começam a dispersar a população.

O pequeno grupo de conhecidos decide sair de perto do local, quando vêem um homem sendo espancado por um grupo dos "mascarados". Eles correm para ajudar o homem, que se identifica como Rexus Victocora.

Rexus tem algumas teorias sobre o incêndio em sua casa e o desaparecimento dos seus pais, e quer iniciar um grupo rebelde, ele pede ajuda aos seus salvadores. Eles combinam de encontrá-lo mais tarde em um restaurante na parte norte da cidade.

O grupo se encontra em uma pequena loja de cafés chamada "Long Roads Coffehouse", onde a dona, uma halfling de nome Laria Longroad, arruma uma sala discreta e isolada para que os novos rebeldes possam conversar.

Rexus conta ao grupo que ele possui alguns contatos que também estariam interessados em financiar uma rebelião, mas que para isso seria muito interessante ressuscitar o nome de um antigo grupo rebelde que lutou por muitos anos após a invasão do império, e que o povo aprendeu a amar e respeitar, os Adagas de Prata. O nobre conta ao grupo que sabe de um local que pode ter sido um dos últimos refúgios destes rebeldes, este local poderia conter mais informações sobre os adagas.

O grupo decide ir até o local no dia seguinte, uma antiga estrebaria abandonada na parte sul da cidade. Ali eles encontram alguns cães de guarda famintos e uma entrada secreta para o subterrâneo do prédio. Dentro do ambiente escuro e fedorento, eles combatem algumas criaturas

infernais deixadas ali por algum feiticeiro maligno. Além de várias evidências de rituais profanos executados no local, o grupo também encontra um cofre secreto contendo diversos documentos claramente codificados entre alguns papiros mágicos e também uma coleção de 6 pequenas estatuetas de prata mágicas. Estes pequenos artefatos podem se transformar em pássaros que transportam mensagens rapidamente entre lugares distantes.

Porém ao deixarem o local, o grupo também leva consigo sem saber uma acompanhante. Uma imp de nome Blossodriette, cujo contrato infernal se encontra entre os documentos que o grupo está levando.

Todos retornam a cafeteria da Laria para conversar com Rexus e planejar os próximos passos. Laria interrompe a reunião e pede ao grupo que eles ajudem com um problema. Eles precisam investigar o que aconteceu com uma de suas saídas secretas, pela qual a halfling recebe contrabandistas e consegue ajudar pessoas perseguidas pelo governo a fugir da cidade. Eles deixam os documentos com Rexus e vão ao local investigar.

O local escondido perto do rio que corta a cidade, abrigava no momento um bando de darklings e seu “irmão”, um Myrdraal, uma criatura amaldiçoada pelas sombras. O grupo inicialmente luta contra os darklings, mas estes interrompem a luta e chegam a um acordo. Eles irão embora do local se o grupo os ajudar a sair dali sem serem vistos. O grupo consegue então um barco e consegue tirar os darklings de dentro da cidade. Os darklings prometem ajudar o grupo sempre que precisarem.

Os novos adagas então iniciam a rebelião, Laria passa ao grupo a informação que algumas pessoas desaparecidas podem estar sendo mantidas como escravos em uma refinaria de sal na zona do porto. O grupo vai até lá, enfrenta alguns guardas e um anão que comandava o local e conseguem libertar alguns escravos. Antes de morrer o anão parece reconhecer Rhotia o anão do grupo, e faz uma ameaça “Você vai morrer assim como os seus pais”. Mas o pobre Rhotia não consegue fazer mais perguntas para o outro anão, pois este morre lutando contra o grupo.

Outro dia, outra missão, o grupo ouve notícias sobre assassinatos estranhos ocorrendo no bairro pobre da parte sul da cidade, onde vive uma grande quantidade de Vanaras, os “homens-macaco”. Para conseguir investigar o perigoso bairro, o grupo faz um acordo com o líder da guilda de ladrões local, um gigantesco vanara de pelos brancos chamado Kasif. Com a ajuda de um clérigo de Anubis, o grupo investiga as ruas sujas e estreitas do bairro conhecido como “Berçário do Inferno”. Eles finalmente se defrontam com estranhas criaturas amorfas do plano das sombras, ao atacar o que parece ser o líder delas, um espectro das sombras, algumas pessoas do grupo o reconhecem como sendo o do necromancer Deminef, que havia aprisionado Sophia e que havia sido derrotado por Dex, Rhotia e Kalil.

O grupo se reúne então em uma taverna na parte norte da cidade, o Clenchjaws, famosa por suas ostras. Ali, acontecimentos estranhos acontecem, com o cair da noite, os clientes começam a ficar irritados e inevitavelmente brigas acontecem. Alexis, o bardo do grupo, até percebe alguma influência mágica no lugar, mas não consegue identificar de onde ela vem. O grupo decide não voltar mais ao local.

Outra semana, o grupo ouve boatos sobre uma gangue de bandidos arruaceiros no bairro sul, Kasif chama o grupo e como retribuição pelo favor anterior o grupo deve destruir esta gangue. Após alguns dias tentando descobrir onde a gangue se esconde, o grupo descobre que os “Red Jills” se esconde em um prédio abandonado. Uma parte do grupo invade o prédio, e persegue membros da gangue até atravessarem pelo telhado para um prédio vizinho, um orfanato abandonado. Lá eles enfrentam a gangue e seu líder, um dragonborn.

Após todas estas aventuras, o grupo volta a se reunir com Rexus. O nobre acabou de decifrar os documentos, existem várias informações sobre os adagas de prata originais. Os adagas surgiram durante a invasão do império, e realizaram vários feitos famosos, além de enfrentar as forças imperiais, eles também enfrentaram famílias nobres, uma invasão de criaturas dos mar, vampiros e dizem as lendas até um dragão. A líder era uma elfa conhecida pelo apelido de “Jackdaw”. O documento também descreve os outros membros famosos do grupo e suas habilidades, Amyreid a sacerdotisa de Ishtar, Ba o halfling feiticeiro, Kyda a barda, e Brakisi o ranger. O quartel general dos adagas ficava na antiga casa de ópera. Aparentemente o grupo conseguia usar algo chamado de “Canção de Prata” para defender a cidade quando esta era atacada, mas existe pouca informação sobre o que seria esta canção.

O grupo também recebe uma misteriosa carta de apoio de uma pessoa que se intitula a “Rosa de Brechlen”.

Por fim, Rexus revela que com a ajuda dos documentos ele conseguiu decifrar também alguns outros documentos de sua mãe, e descobriu que na noite do incêndio ela fugiu para se esconder em um local secreto que a princípio deveria ser acessado a partir de um antigo museu fechado a anos, o “Hocums Fantasmagorium”. Ele pede ao grupo que tente encontrar sua progenitora.

O grupo vai até o antigo museu, lá dentro além das bizarras exposições que ainda ficaram no local, o grupo se depara com zumbis e “redatores”, agentes do império especializados em descobrir, alterar e destruir material histórico. A mãe de Rexus pertencia a uma ordem de monges da igreja de Mitra, os Arquivistas, que se dedicavam a manter o conhecimento, uma atitude que vai diretamente contra os preceitos dos redatores imperiais.

Após derrotarem os redatores e guardas imperiais, o grupo descobre que os imperiais do local estão seguindo as ordens de Nox, o braço direito de Thrune, e também prima de Sophia, a Ophidian.

Eles enfrentam a poderosa guerreira, junto com um grupo de outras ophidians misteriosas, mas Nox escapa no último momento ao ativar um amuleto mágico que ela trazia consigo.

O grupo encontra uma série de livros escritos pelos arquivistas, e descobrem que a mãe de Rexus foi possivelmente morta pelos redatores imperiais.

E aqui termina a primeira parte de nossa aventura ....



0 1,200  
FEET